**permite realizar ejercicios en línea:**

[**https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/CSS/Introduction\_to\_CSS/Pseudo-clases\_y\_pseudo-elementos**](https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/CSS/Introduction_to_CSS/Pseudo-clases_y_pseudo-elementos)

**Mapa de caracteres ascii**

**https://elcodigoascii.com.ar/codigos-ascii-extendidos/simbolo-marca-registrada-codigo-ascii-169.html**

**HOJA DE ESTILOS EN CASCADA CSS (**Cascading Style Sheets)

<http://www.htmlhelp.com/es/reference/css/>

Es un Lenguaje que sirve para definir el estilo a un documento con el fin de definir su presentación y aspecto de una página web, conjunto de reglas que determinan como luce los elementos del sitio web

HTML = Definir La Estructura

CSSS = Aplicar Formato Grafico

Css define la forma como deben renderisarse los diferentes elementos de un documento html en pantallas, impresos o los diferentes dispositivos

* Selectores avanzados
* Relación con tipografias web
* Propiedades de accesibilidad
* Manipular elementos html en 2 y 3 dimenciones
* Herramientas para generar animación sin usar lenguajes sript
* Modos de color avanzado
* Integración con la mayoría de los navegadores

**Los estándares son definidos por la W3C consocio:** organismo, formado por varias organizaciones, tiene como misión establecer estándares para la web, publicar directrices para crear webs usables y accesibles

**Principio**: una web para todos con acceso desde cualquier dispositivo

**Responsive Web Design** (Diseño Web Adaptativo): busca que el contenido web se vea correctamente en cualquier dispositivo a través del uso de media-queries (modulo CSS3) que permite controlar la presentación de HTML a partir de condiciones basadas en ancho, alto y color de los dispositivos de salida.

**Mobile first**: metodología de diseño web adaptativo que se usa para Desarrollar sitios web que se rendericen óptimamente en dispositivos mobiles y luego según el tamaño en pantallas de computador.

**FrameWorks**: entornos de desarrollo (Bpptstrap, Less, Framework, Skeleton y Foundation)

**Librerías CSS**: son sistemas grid con decenas de componentes pre-configurados, tipografías web entre otras opciones

La W3C provee una herramienta para realizar las validaciones de HTML y CSS <http://validator.w3.org/>

Validate by URI: Es posible validar el HTML y CSS de una URI que ya exista utilizando la opción

Validate by file Upload: Si aún no se encuentra el recurso que quieres validar en internet, es posible cargarlo y aplicarle la validación haciendo uso de la opción

Validate by Direct input: En esta opción es posible validar una porción de código.

**MÉTODOS PARA APLICAR ESTILOS A LOS ELEMENTOS**

**Atributos a nivel de elemento HTML** (estilos en línea): se aplican como atributo dentro de una etiqueta ejemplo:

<P style= “color:red;Font-family:helvética”> aplica tipo de fuente y color a un párrafo

**Metodo a traves de Etiqueta style** : se ubica dentro del head antes del cierre, y se aplican a todos los elementos que se declaren dentro de la estructura de la etiqueta ejemplo:

<style>

H1{

Color:red;

Font-family: helvética;

Fon-size: 5px;

}

P{

Color: blue;

Font-family: helvética;

}

</style>

**Método para vincular un archivo CSS**

1. Agregar al directorio carpeta CSS donde se guardaran las hojas estilos
2. Crear el archivo con extensión CSS
3. Trasladar todos los estilos a el archivo
4. Vincular el archivo a la hoja de estilo usando la etiqueta link dentrol del head antes del cierre: <link rel= “stylesheet” href= “css/estilos.css” >

**Herencias de hojas de estilos:**

**Padres**: HTML

**hijos y Hermanos**: head y body (padres de elementos que los componen: header, nav, aside,footer)

Todo lo que se declare en elemento padre se heredan a todos los elementos que se encuentren en su interior, es decir heredan todas sus propiedades a menos que se especifique una propiedad diferente teniendo encuenta la jerarquía

**Hojas de Estilos en Cascadas**: posibilidad de definir cual estilo tiene prioridad jerárquica

**Orden de prioridad de mayor a menor**: ¡important¡, atributo, etiqueta y hoja de estilo

**Hoja de estilos del usuario:** Hojadeestilosdeusuario.css : cargar hojas de estilos en la configuración del navegador y tendrán prioridad sobre los estilos predeterminados del navegador

**Hoja de estilos del autor**: Estilos.css si hay varios vinculados en un mismo archivo tiene prioridad el ultimo

**Estilo prioritario** ¡important¡ ejemplo

<body> {

Font-family = verdana; ¡important¡

}

**SELECTORES DE ELEMENTOS EN CSS**

**Selectores de etiqueta**: body, footer, img, p ,article, div

**Selectores id**: id = “índice” - #indice{ } (busca y aplica estilo a un único elemento)

**Selector de clase**: class= “ItemIndice” - .itemIndice { } (aplica el mismo estilo a multiples elementos)

**Pseudo-Selectores**: permiten seleccionar cierta parte del contenido o seleccionar contenido cuando este se encuentre en un determinado estado <https://s3.amazonaws.com/nextu-content-production/Desarrollador_Web/02_CSS_Diseno_Web_Responsive/CheatSheet/WEB16S_C2U1L4_CheetSheet_Pseudoclases_V1.pdf>

**Pseudo-Clases**: permiten seleccionar un elemento cuando se encuentre en un estado determinado :focus (permite seleccionar el elemento que tenga el foco

**a:hover,**

Permite colocar de un color rojo oscuro cuando se pase el puntero por encima, cuando este activado o cuando tenga el foco

**a:active,**

**a:focus {**

**color: darkred;**

**text-decoration: none;**

**}**

Pseudo-Elemento: Permite seleccionar una parte de un elemento se emplean utilizando :: ejemplo ::after después de

* [::after](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/CSS/::after)
* [::before](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/CSS/::before)
* [::first-letter](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/CSS/::first-letter)
* [::first-line](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/CSS/::first-line)
* [::selection](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/CSS/::selection)
* [::backdrop](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/CSS/::backdrop)

**SELECTORES AVANZADOS**

**selectores de atributos:** realizan búsquedas a través de todos los atributos html5

a[href]selecciona todas las etiquetas **a** que tengan href

a[href=“http://www.google.com”] selecciona todas las etiquetas **a** que tengan la dirección google

img[src]

img[src$= ‘svg’ ] buscara svg al final del valor del atributo

img[src^= ‘svg’ ] buscara svg al principio del valor del atributo

img[src= ‘svg’ ] buscara svg al principio del valor del atributo

a[href^= ‘#’ ] buscara todos los vínculos a anclas o dentro de la misma pagina

\*{ } aplicara los cambios a todos los elementos del documento html

H1 + h2 { } aplicara los cambios a todos los elementos h2 que esten precedidos por un elemento

H2 ~ p { } aplica los cambio a todos los hijos directos es decir a toso los parrafos que tengan un titulo h2

Article> h2 { } aplica los cambios a todos los h2 des pues del articulo aunque se saklga es el punto de partida article

Ul li { } aplica los cambios a todos los li contenidos en el ul

**PROPIEDADES CSS**

<http://www.htmlhelp.com/es/reference/css/properties.html> (Listado de propiedades con descripción)

Font-family: Helvetica(tipo de fuente)

Font-size: 10px (tamaño de fuente)

Background-color: gray (color de fondo del body)

Margin-top: 20px (margen superior)

Border-radius: 10px(efecto redondeado a las imágenes)

Display: block

Margin: 0 auto (aploca a todos los márgenes arriba, abajo, derecha o izq)

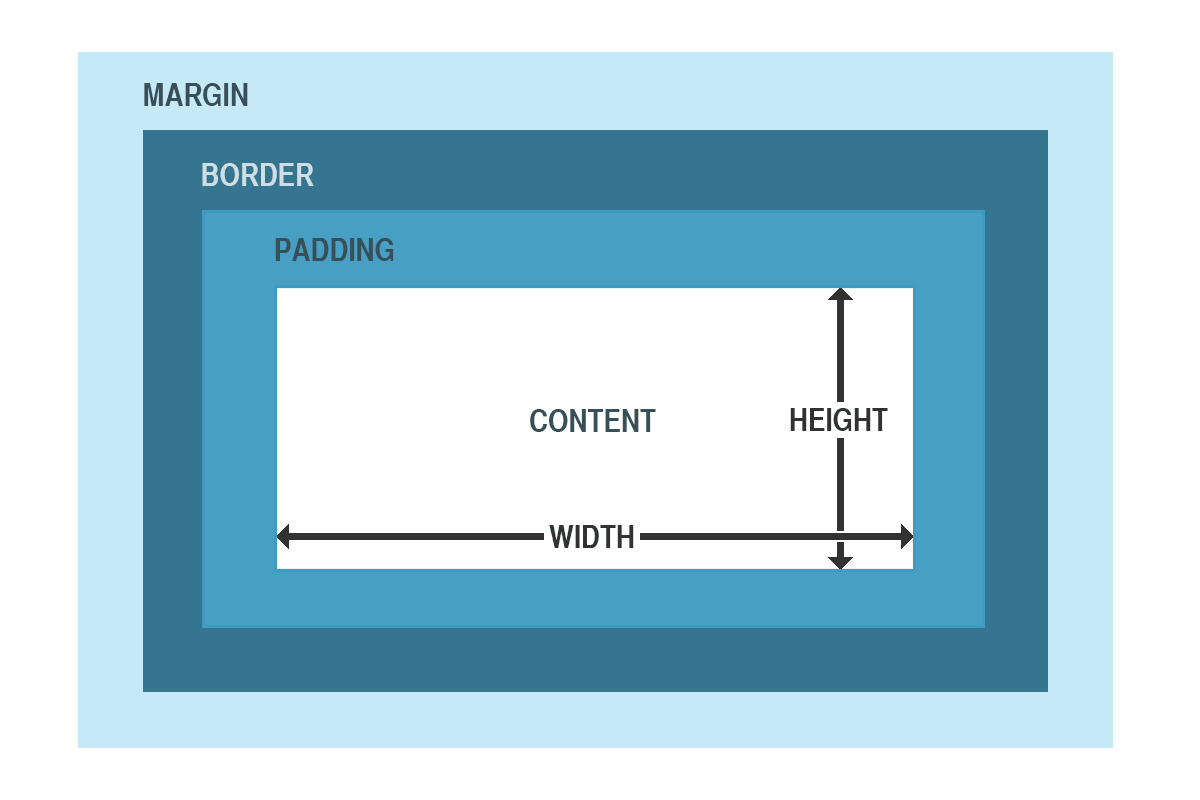
Margin-top: 10px (aplica margen a un lado especifico

border-top:solid 1px black (borde superior solido con línea de 1 pixel y color negro

padding-top: 10px; (es el margen del texto o contenido con relación a un área especifica fotter, nav, div )

text-align: center; (alineación del texto)

**Modelo de caja en CSS**



Marging: Es el espacio que hay entre la caja y otros elementos.

Border: es la línea que encierra la caja

Padding: es el espacio interior entre el contenido y el borde

Width: es el hancho de la caja

Height: es el alto de la caja

**Nota**: el tamaño de un elemento es la suma de margin + border + padding + width o height

Propiedades del modelo de caja:

Border 4px solid black (tamaño del borde, tipo, color)

**UNIDADES DE MEDIDAS**

**Unidades absolutas**: están completamente definidad y no dependen de otros valores:

in: pulgada 2.54cm

cm: centímetro

mm: milímetros

pt: puntos – equivale 0.35 mm

pc:picas equivale a 12pt - 4.23mm

Ventajas siempre tenemos valores fijos, desventajas no son eficientes para trabajar con el modelo mobile first o responsive desing

**Unidades Relativas**: dependen de otros valores de referencia para adaptarse y se expresa en %

Unidades Relativas a la Tipografia: dependen de tamaño de la tipografía (fuente o letra)

* em: se basa en el contenedor del elemento

Ejemplo:

<div style=”**font-size: 30px**”> <p id=”miParrafo”>Lorem ipsum…. </p> </div>

#miParrafo { width: 2em; // 1em = 30px, **2em = 60px** }

* rem: se basa en el tamaño de la raíz del documento HTML es decir el Body
* ex: relativa con respecto a la altura de la letra “x” minúscula del tipo padre.

Unidades relativas al viewpor(área visible del navegador)

vw: relativo al ancho del wiew port si es 1280px entones 1vw = a 1280px

vh: relativo al alto del wiew port si es 900px entones 1vh = a 900px

vmin: entre vw y vh toma el que tenga el menor valor

vmax: entre vw y vh toma el que tenga el mayor valor